

## 取得可能《アクセス》一覧

Ver.2005.11/26

[ 召喚系 ] 《アクセス》《ホワイトカオス》に落ちた何かを拾い上げ、使役する《アクセス》です。
ルールの処理は「8．《盟友》の扱い」を参照 してください。なお、[ 召喚系 ] 《アクセス》は、[ パワーレベル ] 0での使用ができません。また、この[ 召喚系 ] 《アクセス》の[ 達成値 ] 算出は【制御】で行います（会話型R P G版のみ）。

《ストレイシーブ》：《ホワイトカオス》に堕ちた異界の住人を拾い上げ、自身の《盟友》として使役する。
《パペットマスター》：《ホワイトカオス》より拾い上げた精密な操り人形を使役できる。この操り人形は必ずしも、操り糸やコントローラーなどでの操作を必要としない。

[ 投射系 ] 《アクセス》《ホワイトカオス》より取り出した何かを目標に向かって放つ《アクセス》です。「射撃武器で」と明示されていないものは、基本ルール2.3の[ 使いきり武器 ] として扱います。また「～による影響を受けなくする」と書かれている場合でも、その効果が《アクセス》によって生み出されている場合は、防ぐことができません（ただし、《アクセス》による火球が周囲に燃え移った、などの波及効果なら防げます）。

《アブソリュート・ゼロ》：冷気を自在に操る（吹雪を起こす / 氷片を飛ばすなど）。低温による影響を受けなくする。
《インフェルノ》：熱量を自在に操り（手を触れずに燃やす / 火の玉を飛ばす /etc.）。高温による影響を受けなくする。
《ウェイキーリキッド》：血や水などの液体を操作・投射することができる。水流による抵抗を受けなくなる。
《サンダークラップ》：電気を発生させたり、自在に操れる。電気による影響を受けなくする。
《テンペスト》：真空波を発生させ、操ることができる。気体による影響を受けなくする。
《ガイアリージョン》：大地を叩くことで操ることができる。地面の震動による影響を受けなくする。
《ブライトライト》：光彩（光、影）の理を理解し、エネルギーとして自在に操作できる。
《シューティングスター》：多数の指定した物体を指定した方向へ飛ばすことができる。
《ティア・ディメンション》：空間をずらすことで、どんな物体でも切り裂くことができる。
《ハニーボイス》：任意の声色を発する。有害な音を発生させ、相手にダメージを与えることもできる。
《ブルズアイ》：正確無比精密な知覚力で目標に射撃武器を的中させることができる。
《ガンアクション》：超人的バランス感覚で、どんな姿勢からでも射撃武器を放てる。
《ハンター》：気配をその場に同化させ、感知できない場所から射撃武器で標的を貫く。
《ファニー・ブリット》：コルク鉄砲や紙鉄砲、くす玉、かんしゃく玉などフザけた射撃武器で攻撃する。攻撃動作もフザけた動きにして構わない。
《トリッキー・トラップ》：相手の周囲に罠を出現させ、誘い込むことで攻撃を仕掛ける。

[ 白兵系 ] 《アクセス》《ホワイトカオス》から取り出した武器やエネルギーを直接相手に叩きつける《アクセス》です。なお、攻撃手段が武器でもそれ以外でも、ルール上は「《アポート》で取り出した武器」として[ 武器威力 ] を算出します。
《エレメンタルフィスト》：四肢に《ホワイトカオス》から拾い上げた異界のエネルギーをまとめて攻撃する。
《シュラ》：超知覚力で相手の“隙”を予知し、致命的な部位に攻撃をしかけられる。

《クンフーマスター》：《ホワイトカオス》から拾い上げた運動能力 戦闘技術により、人間離れした格闘技術を発揮できる。格闘技の流派は限定されない。
《メメント・モリ》：万物の致死点を見抜き、破砕する。
《ヴァンパイア》：相手から精気を吸い取り、魂を砕く。
《スケアリーモンスター》：異界の住人と融合して異形の力を発揮する。理屈や外見はプレイヤーの任意。
《ハロウィン》：想像した、架空の“何か”に変身して戦える。

《シャープエッジ》：《ホワイトカオス》から拾い上げた運動能力・戦闘技術により、ナイフや片手剣などの軽武器を用いた、神速攻撃が繰り出せる。
《スラップ・スティック》：ハリセンやピコピコハンマー、一斗缶などの、フザけた武器による攻撃を繰り出せる。攻撃動作もフザけた動きにしても構わない。

《トリックアームズ》：《ホワイトカオス》から取り出した凶悪な暗器を、相手から見た死角から放ち、予想できない攻撃を行える。

《ブレイブエッジ》：《ホワイトカオス》から拾い上げた剛力・戦闘技術により、両手剣や電柱、チェーンソーといった重武器を自由自在に扱える。

《センチュリオン》：《ホワイトカオス》より拾い上げた“何か”（伝説の装具、パワードスーツなど）を身にまとめて戦う。

[ 感覚系 ] 《アクセス》《ホワイトカオス》から取り出した力により、常人離れした感覚力を身につける《アクセス》です。

《ウィスパリングパスト》物品や場所の『記録 記憶』を読みとることができる能力。ただし読み取りたい情報を再生できるかどうかは達成値による。

《クールアイズ》：目を合わせた他者の第一印象をある程度操作できる（魅了する、威圧感を覚えさせる、安心させる、など）。

《クルーレスジャッジ》：相手の言っていることに嘘や誇張が入っているかどうか分かる。ただし、相手が自分の言っていることを信じ込んでいる場合はわからない。

《サウザンマイルサイト》：驚異的な遠視力を発揮する能力。遠くにある物体の正確な大きさや距離を掴むこともできる。

《スイートアロマ》：まやかしの“香り”を作る能力。達成値が高いほど、自然で深みのある香りを作り出すことができる。また毒ガスや催眠ガスなども再現できる。

香りで相手を攻撃する場合は[ 投射系 ] アクセスと同じく扱うこと。無力化する場合は、4倍の【能力値】合計を持たないと効果がない（その場合でも[ 対抗判定 ] は行うこと）。

《スローターハウス》：質量を持たないメージを周囲の空間に投影し、幻を見せることができる。

《ノイズィームーン》：対象の思考に干渉し、混乱させることができる。逆に混乱した人物を落ち着かせることもできる。相手を無力化する場合は、4倍の【能力値】合計を持たないと効果がない（その場合でも[ 対抗判定 ] は行うこと）。

《ブルーウォーター》：超人的な推理・判断能力を発揮できるようになる。ただし判断材料が揃わないとGMが宣言したなら、判定を行うことができない。

《ルミナス・ダークネス》：光量を自由に操ることができる。また、自身が体感する光量も操ることができるので、強烈な光や真の闇でも見通すことができる。

《タップ・ビート》：何かを叩くことで、あらゆる音を再現できる。例えば通常の会話と平行して“喋っている音”を発生させ、会話しているように見せかけたりもできる。

《ドッペルゲンガー》：誰か見たことのある人物の姿に変装できる。

《ニューロマンサー》：《ホワイトカオス》に沈むさまざまな情報を引き出すことができる。外国語や異世界語の情報を拾い上げる、などすれば翻訳も可能。同時通訳などは、達成値による。

《アースシェイカー》：《時間情報》に揺らぎを起こし、《アポート》や[ 召喚系 ] アクセスなどで《ホワイトカオス》より拾い上げたものを送り返すことができる。送り返されたくない場合は、[ 対抗判定 ] が必要。《パッシブウォール》で起こした結界を戻す場合は、ダメージを与える《アクセス》と同様にして扱うこと。

《フットルース》：自分にとってかけがえのない人物の思考を、離れていても感じ取ることができる。なお対象が知られたくない場合は[ 対抗判定 ] を行える。

《ドギードッグ》：驚異的な嗅覚を発揮する。嗅いだ物質の生化学的分析も可能。ただし物質自体の影響は受ける。

《ナックルトーク》：相手に触れたとき、自分の考えていることを相手の精神に送り込む。戦闘時なら攻撃が命中したさいに、この効果が発生する。

《ファイズセンス》：五感を極限まで鋭敏にすることができる。ただし、五感すべてが同時に強化されるため、そのことでの弊害が起こることもある。

《カウント・ゼロ》：《ホワイトアウト》中に凍り付いた“何か”を瞬時に解凍できる。目標値は対象の大きさによる。

《クロックワークオレンジ》：《ホワイトカオス》から部品を取り出し、機械を修理したり、本来のものよりも進化した性能にできる。目標値は困難さによる。

[ 行動系 ] 《アクセス》《ホワイトカオス》から取り出した力により、様々な行動能力を取得できる《アクセス》です。

《シリーウォーク》：《アクセス》を使用した時に場に残る《時紋》を隠して行動できる。《ホワイトアウト》状態では、現象が固定された（水面・火焰など）場所でも解凍せずに通行できる。

《スピードマスター》：どんな乗り物も派手に、正確に操縦することができる。乗り物は《アポート》でも取り出せるが、最低でも達成値 15が必要。

《ハイドインシャドウ》：影を伝い瞬時に移動できる。範囲は[ 達成値 ] による。

《ルーニークラウン》：何も無いところに足場を発生させることで、ダイナミックで繊細な運動を行える。

《ジャンピングジャック》：自身の周囲にある重力を制御し、驚異的な運動能力を発揮する。

《ピーイントラブル》：対象に偶発的な、ちょっとしたトラブルを発生させる。